**Introduction Spring MVC**

| Ý chính | Nội dung |
| --- | --- |
| Khái niệm framework | Là một ứng dụng phần mềm có tính trừu tượng cao, cung cấp các tính chung - thông dụng nhất và có khả năng tuỳ biến.  Điểm khác biệt so với Library:   * Library: ứng dụng nắm quyền điều khiển (code của mình sẽ gọi code của thư viện) * Framework: nắm quyền điểu khiển ứng dụng (code của fw sẽ gọi code của mình) * Điểm khác biệt chính giữa fw và library chính là cơ chế IoC |
| Spring MVC framework | **Front controller:** xử lý lắng nghe toàn bộ request từ bên ngoài ứng dụng, thực hiện điều hướng cho controller xử lý, trả về data hiển thị lên cho người dùng.  **Controller:** file class, xử lý logic nghiệp vụ.  **ViewResolver:** (trình phân giải view)   * Là cơ chế ánh xạ “tên” của view sang đối tượng view tương ứng.   Các cách gửi dữ liệu từ controller sang view:   * Model * ModelMap * ModelAndView |
| Inversion of Control (IoC) | IoC là nguyên lý trong phát triển phần mềm, trong đó việc điều khiển các đối tượng hoặc thành phần của hệ thống được thực hiện bởi framework hoặc các container.  DI (Dependency Injection) là design pattern cho phép xoá bỏ sự phụ thuộc.  Triển khai DI có 3 cách:   * Interface (field) * Constructor * Setter |